

HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT PHẦN MỀM

iTest

Giải pháp toàn diện cho tổ chức thi

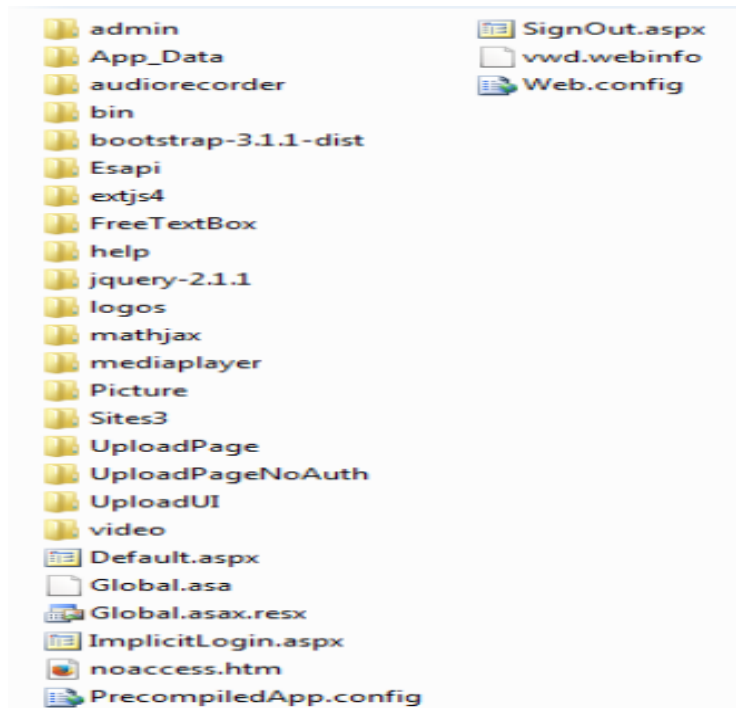


1. Môi trường

- Máy chủ Web: Hệ điều hành Windows, tốt nhất là Windows Server. IIS được bật và ASP.NET được cài đặt.
- Máy chủ CSDL: Hệ quản trị CSDL MS SQL.

2. Kiểm tra bộ cài đặt

Bộ cài iTest có cấu trúc thư mục được thể hiện như sau:



3. Tạo và cấu hình ứng dụng

- Bước 1. Tạo thư mục *X://HudevelopiTest/app* trên web server, trong đó X là tên ổ đĩa (C, D, E, ..). Copy toàn bộ bộ cài đặt vào một thư mục *X://HudevelopiTest/app* vừa tạo.

- Bước 2. Tạo một ứng dụng web trong IIS có tên *itest* trỏ đến thư mục *X://HudevelopiTest/app* được tạo trong Bước 1. Cần đảm bảo rằng IIS đã hỗ trợ ASP.NET.
- Bước 3. Trong IIS, cấu hình **Default Document** của ứng dụng *itest* với hai tệp là *Default.aspx* và *Default.htm*.
- Bước 4. Trong IIS, cấu hình **MIME Types** của ứng dụng *itest* để hỗ trợ các kiểu đa phương tiện sau:
 - .mp3 audio/mpeg*
 - .mp4 video/mp4*
 - .webm video/webm*
- Bước 5. Tạo CSDL
Trong bộ cài đặt, ngoài mã nguồn của ứng dụng còn có kịch bản CSDL trong tệp có tên là *db.sql*. Sử dụng SQL Server Management Studio (SSMS) kết nối đến SQL Server, và tạo CSDL có tên là *iTest*. Tiếp theo, chọn CSDL *iTest*, mở cửa sổ <New queries>. Mở tệp *db.sql* bằng Notepad, copy toàn bộ nội dung trong tệp *db.sql* và dán vào cửa sổ <New queries> của SSMS rồi bấm nút <Execute> để tạo các bảng CSDL.
- Bước 6. Cấu hình chuỗi kết nối CSDL
Trong *IIS*, tại mục cấu hình *ASP.NET* của ứng dụng *itest*, chọn *Application Settings*. Tìm phần tử có tên là **connectionString**, kích đúp chuột để mở nó. Giá trị của phần tử này có dạng
"server=(local); database=iTest; uid=sa; pwd=sa;"
Hãy đặt *server* bằng địa chỉ IP hoặc tên của máy chủ CSDL SQL Server, *database* bằng tên CSDL đã được tạo ở Bước 5, *uid* và *pwd* lần lượt là tên và mật khẩu người dùng CSDL.
- Bước 7. Trong IIS, chọn mục *Authentication* rồi đặt **ASP.NET Impersonation** là *Disabled*.
- Bước 8. Đặt tên và logo đơn vị sử dụng
Mở CSDL *iTest*, mở bảng *Lecturer*, tìm bản ghi có *lecturer_username* là “**admin**”, đặt **office_logo** là tên tệp ảnh logo của đơn vị sử dụng. Đặt tệp ảnh logo của đơn vị sử dụng vào thư mục *X://HudevelopiTest/app/logos* trong thư mục ứng dụng. Đăng nhập phần mềm với tên đăng nhập “admin” và mật khẩu “1111”, vào chức năng <Quản trị> rồi <Hệ thống>, <Thông tin chung>, nhập tên đơn vị sử dụng cùng tên đơn vị cấp trên.
- Bước 9. Cấp quyền upload tệp
Trên web server, cấp cho người dùng *IIS_IUSRS* tất cả quyền đối với các thư mục sau:
 - X://HudevelopiTest/app/video*
 - X://HudevelopiTest/app/Picture*
 - X://HudevelopiTest/app/Sites3/importdata/uploaded*
 - X://HudevelopiTest/app/Sites3/ImportStdFromExcel/UploadedExcel*
- Bước 10. Một vài cấu hình khác

Trong *IIS*, tại mục cấu hình *ASP.NET* của ứng dụng *itest*, chọn *Application Settings*. Ngoài phần tử *connectionString* như đã được mô tả tại Bước 6, có thể cấu hình các phần tử khác với ý nghĩa của các giá trị như sau:

- *showMarkToTester* (0 – Không hiển thị điểm cho thí sinh và cán bộ coi thi, đồng thời không cho thí sinh xem lại các bài thi đã làm; 1 - Ngược lại)
- *useCaptcha* (0 – Không sử dụng captcha khi đăng nhập; 1 - Sử dụng dịch vụ reCAPTCHA của Google)
- *captchaSecretKey* (*secretKey* do Google reCAPTCHA cấp, nếu *useCaptcha=1*)
- *captchaSiteKey* (*siteKey* do Google reCAPTCHA cấp, nếu *useCaptcha=1*)
- *useMathJax* (0 - Hiển thị công thức toán học theo MathML với tốc độ cao nhưng chỉ sử dụng được với các trình duyệt hỗ trợ MathML, ví dụ Firefox; 1 - Hiển thị công thức toán học theo MathJax với tốc độ chậm hơn nhưng sử dụng được trên mọi trình duyệt)

3. Sao lưu và khôi phục CSDL

- Sao lưu
 - Bước 1. Mở SQL Server Management Studio.
 - Bước 2. Bấm phải chuột vào CSDL *iTest* cần backup rồi chọn *Detach*.
 - Bước 3. Copy toàn bộ thư mục database có chứa các tệp *iTest_Data.mdf* và *iTest_Log.ldf* tới nơi lưu trữ.
- Khôi phục
 - Bước 1. Mở SQL Server Management Studio.
 - Bước 2. Bấm phải chuột vào mục *Databases* rồi chọn *Attach*, chỉ định tệp cần attach là *iTest_Data.mdf* trong thư mục lưu trữ.

----- Hết -----